

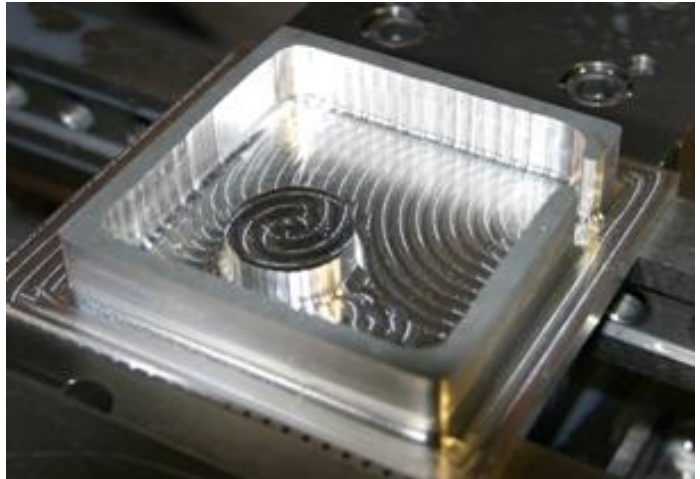
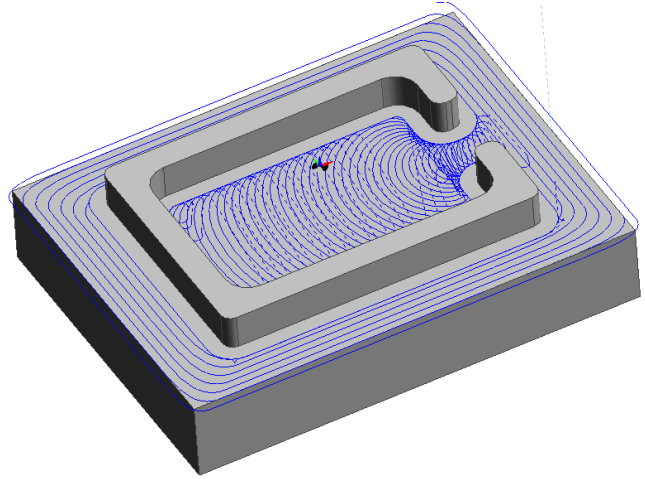


Edgecam 2012 R1

Yenilikleri;

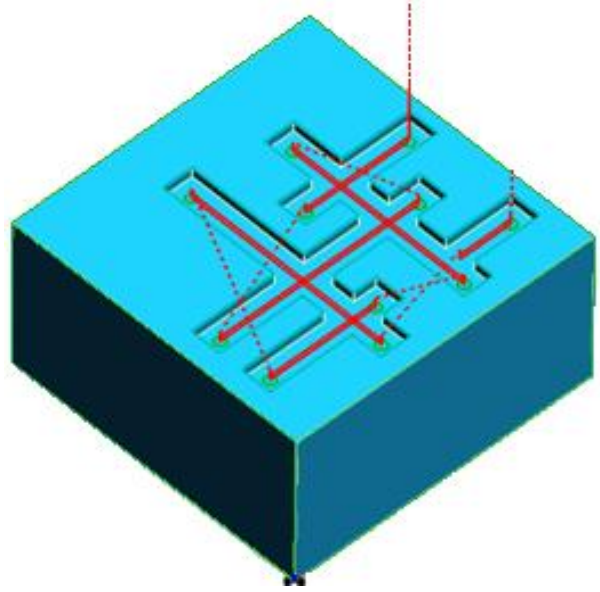
Kaba işlemlerde *Waveform* işleme yöntemi eklendi.

- Takım ömrünü uzatır,
- Malzeme ile sabit bağlantı (kalkma yok),
- Takımın kesici boyunun tamamı işlemde kullanılabilir,
- Kesim boyunca eşit işleme yükü,
- Üstün malzeme kesim hızı,
- İkinci kesme işlemini gereksiz kılan gelişmiş yüzey işleme.



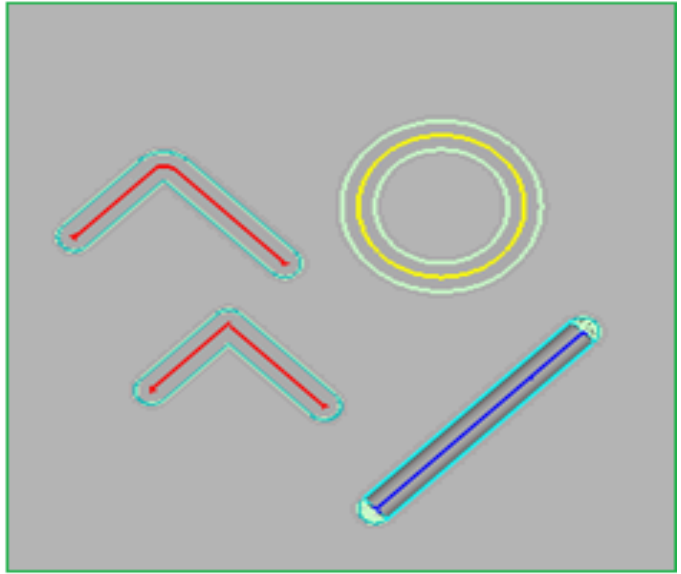
Katı için Slot işleme desteği eklendi

- Katı parçalar için Slot seçim desteği,
- Tek geçişli *Machine Slot* işleme,
- Pasolu *Machine Slot* işleme,
- Kapalı *Slotta* açılı yaklaşma hareketi,
- Katı modelin otomatik olarak başlangıç ve bitiş derinliğini bulma.



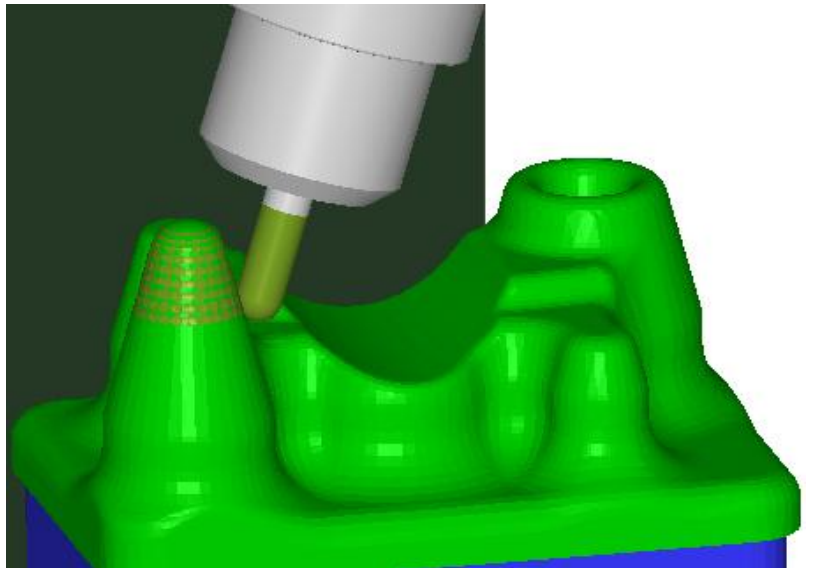
Slot için Feature Finder desteği

- Open ended slots, slots with radial bottom, nested slots, through slots*
- Feature Finder*'da *2D Pocket/Boss, Contour Pocket/Boss, Open Mill, Open Pocket* sınırlarını destekliyor.



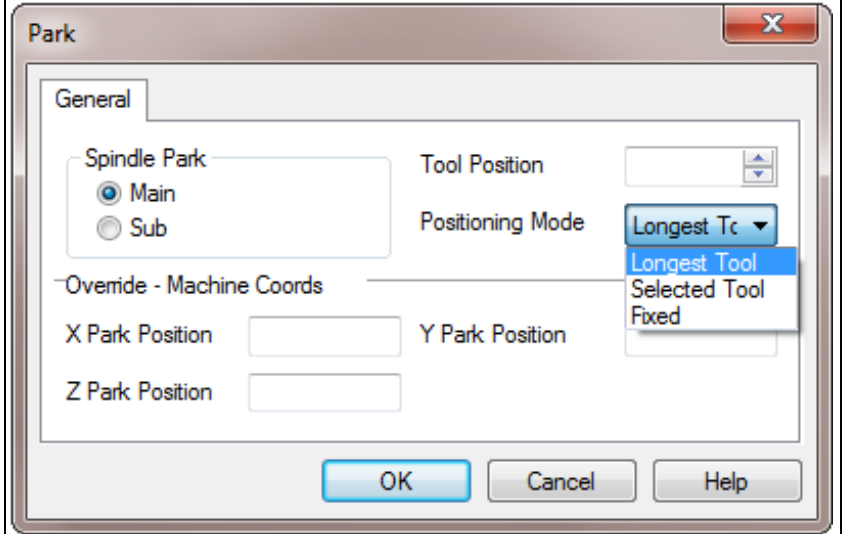
3 to 5 Axis çevrimi geliştirildi

- Profiling,*
- Parallel Lace,*
- Constant Cusp,*
- Rest Finishing,*
- Flow Surface,*
- Project Boundary Collapse,*
- Project Flow Curves,*
- Project Circular Pattern,*
- Pencil Mill* çevrimleri destekleniyor.



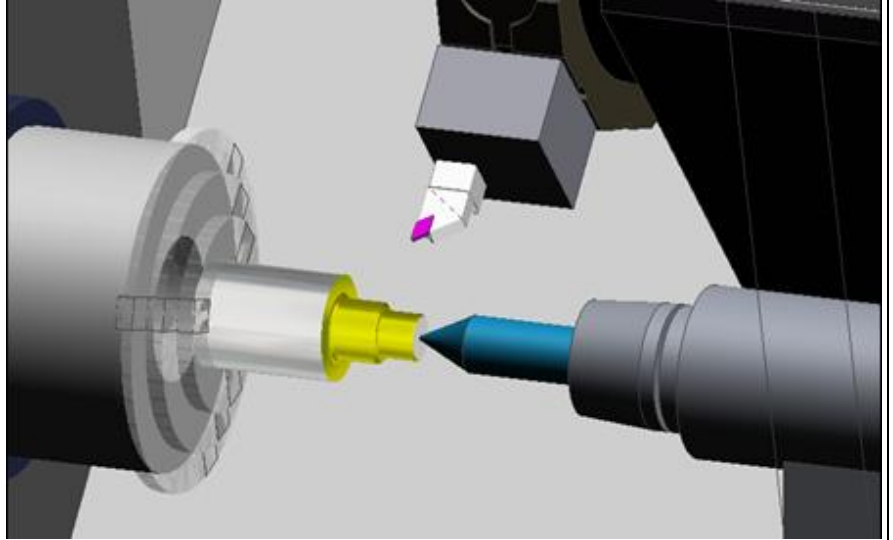
Gelişmiş Taret Duruşu

- Index tipi taretler için Z pozisyon seçimi,
- Tüm taretler için postta default XYZ değerini değiştirebilme.



Gezerpunta

- Code Wizard'da gezerpunta parametrelerini ve grafiklerini ayarlama,
- Gezerpunta hareket kontrolü,
- Simülasyonda gezerpunta hareketi ve çıkışma kontrolü,
- Gezerpunta hareket süresi çevrim zamanına eklenir.

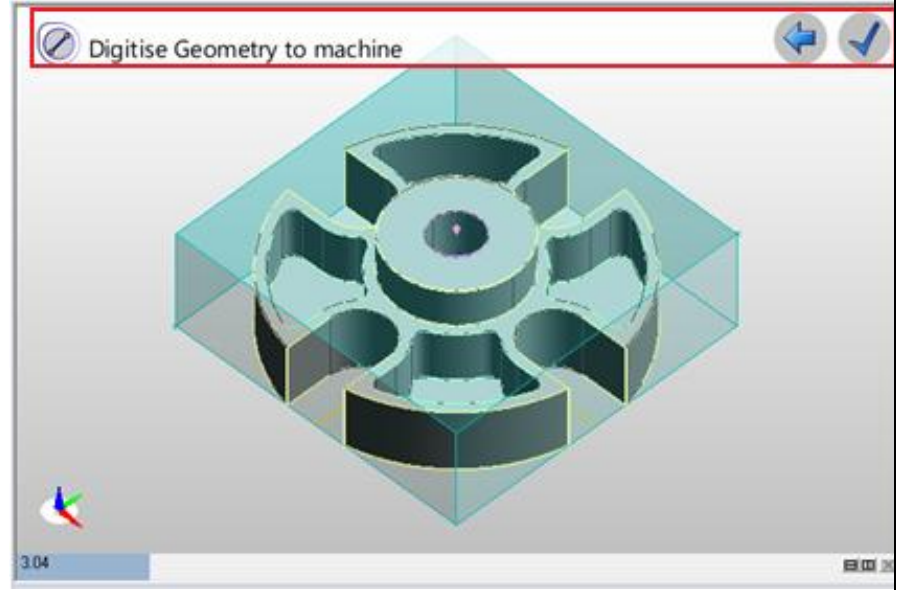


Finish Groove çevrimine NC Output Smoothing eklendi

- Kanal finiş çevriminde NC kodlarda işleme yolu yay olarak da tanımlanır.

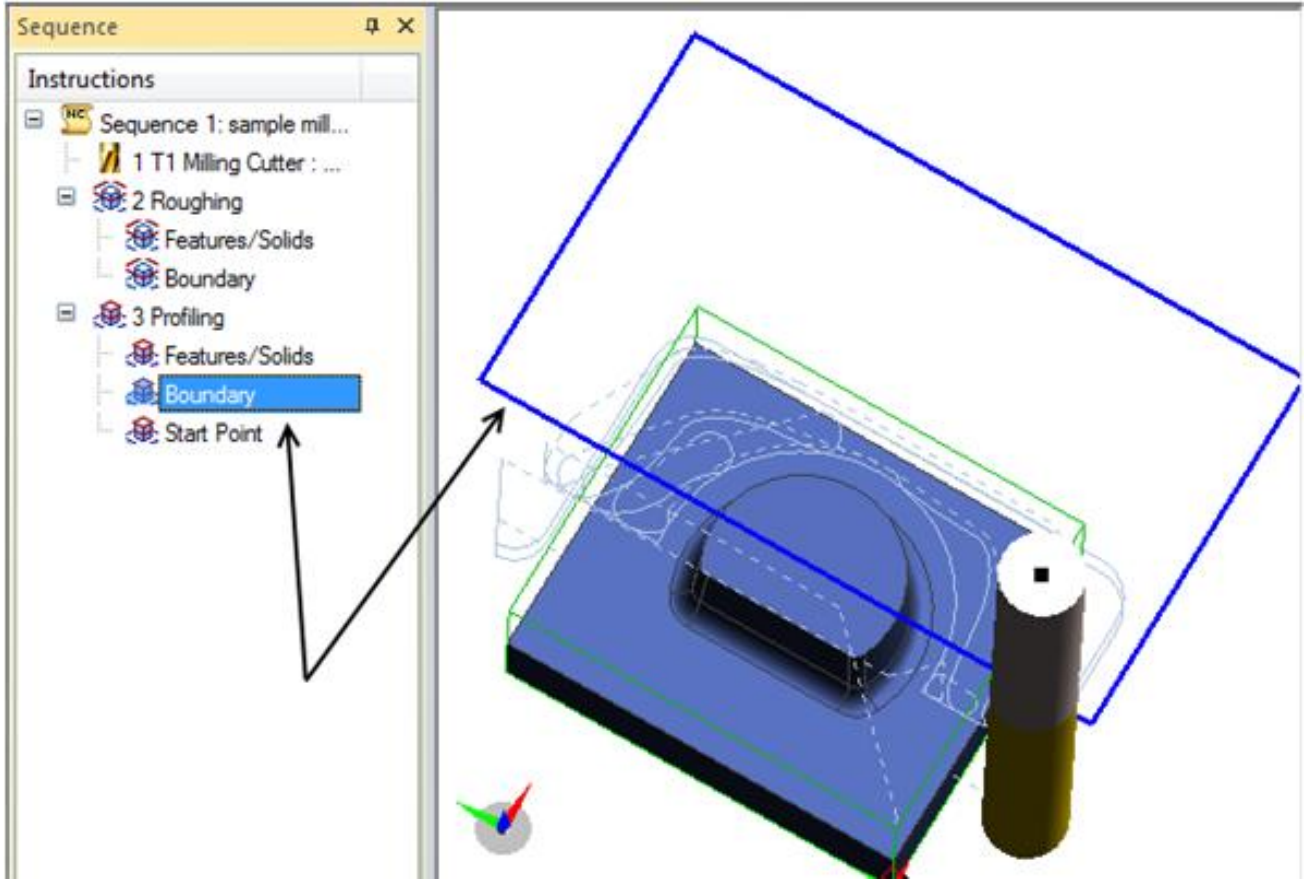
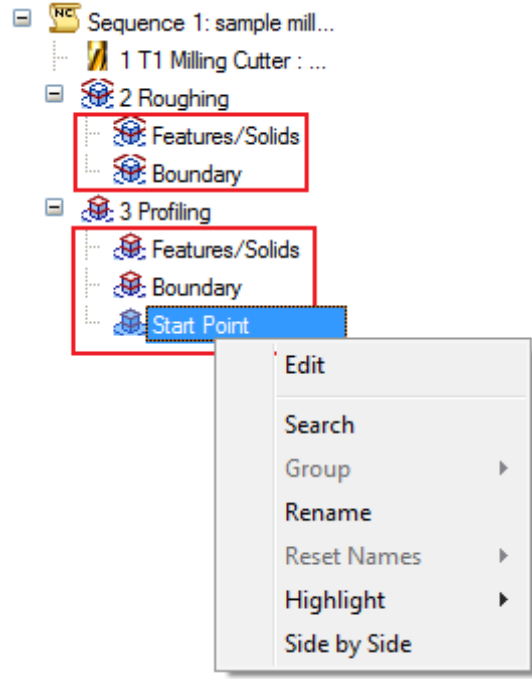
**Geliştirilmiş ve kolaylaştırılmış
komut görselliği**

- Arttırılmış ve entegre edilmiş görünüm,
- Özellikle yeni kullanıcılara yardımcı.



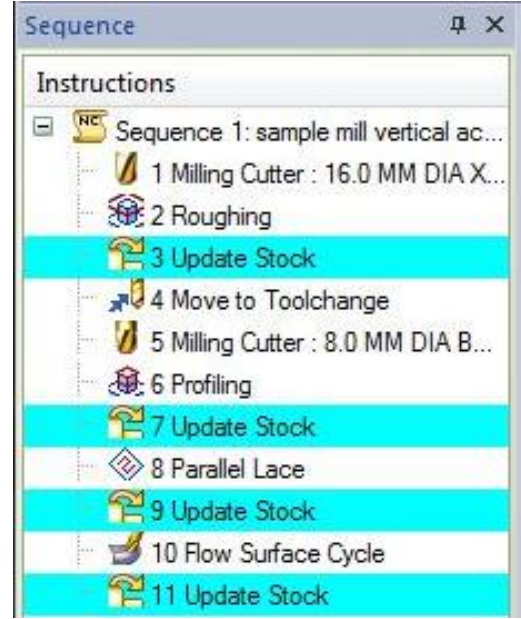
İşlemlerde sınır ve nokta seçimleri görselliği geliştirildi

- İşlemdaki geometri seçenekleri görüntülenir,
- Seçime ekle veya çıkar,
- Bütün seçimleri yenilemeden ekleme yapılabilir,
- İşlemi regenerate etmeden birden fazla öğe değiştirme.



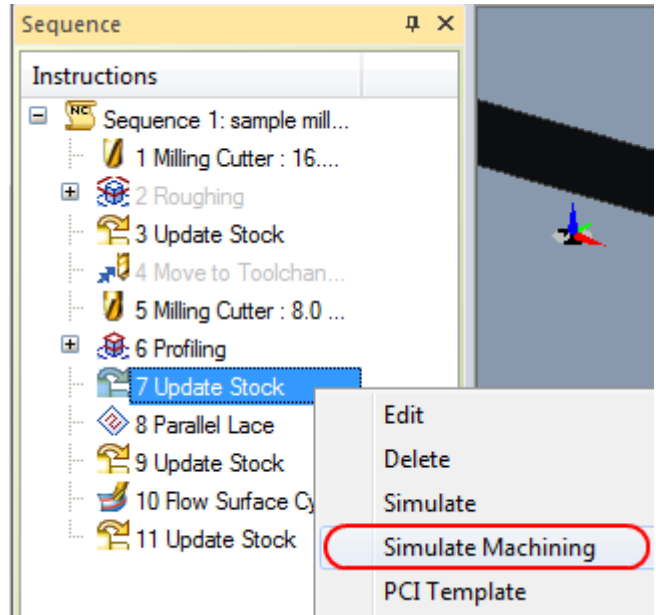
'Update Stock' hızı geliştirildi

- Çok daha hızlı 'update stock',
- Geliştirilmiş yenileme zamanı.

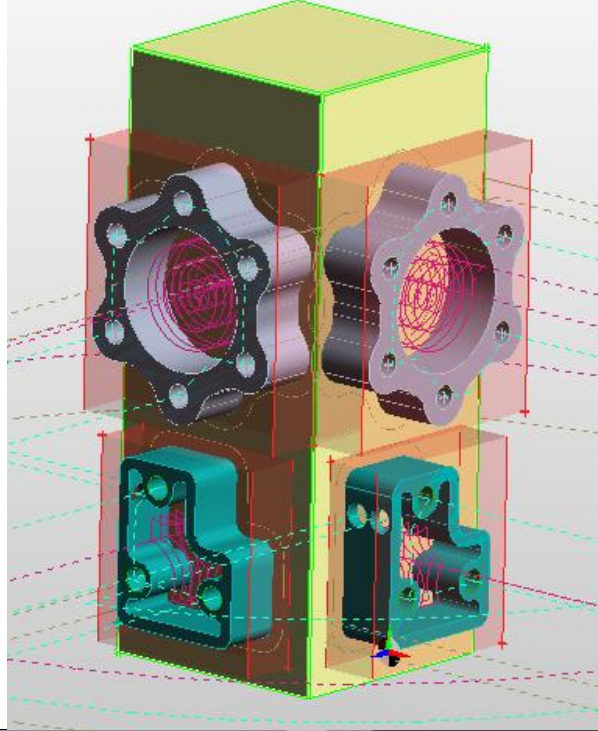


Simülasyon 'Update Stock' komutundan başlayabilir

- Simülasyon direk istenilen noktadan başlar,
- Simülasyon başlangıç süresi kısaldı.

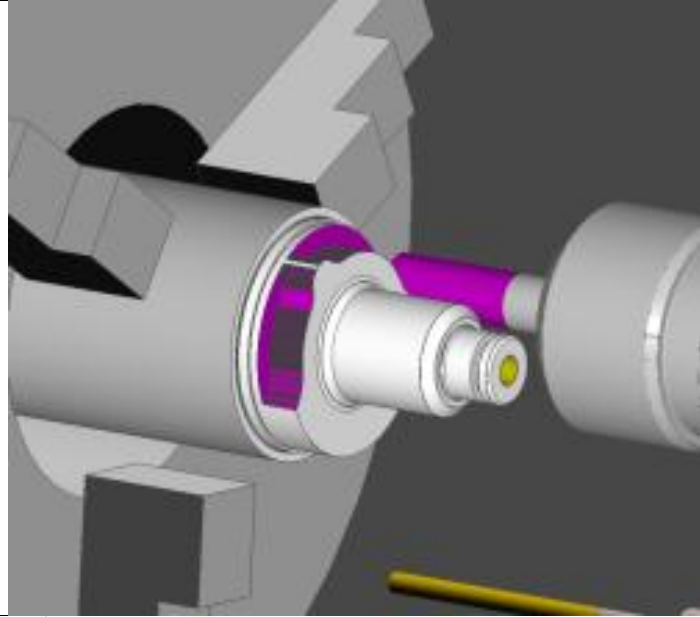


Index işlemleri için regeneration süresi kısaldı



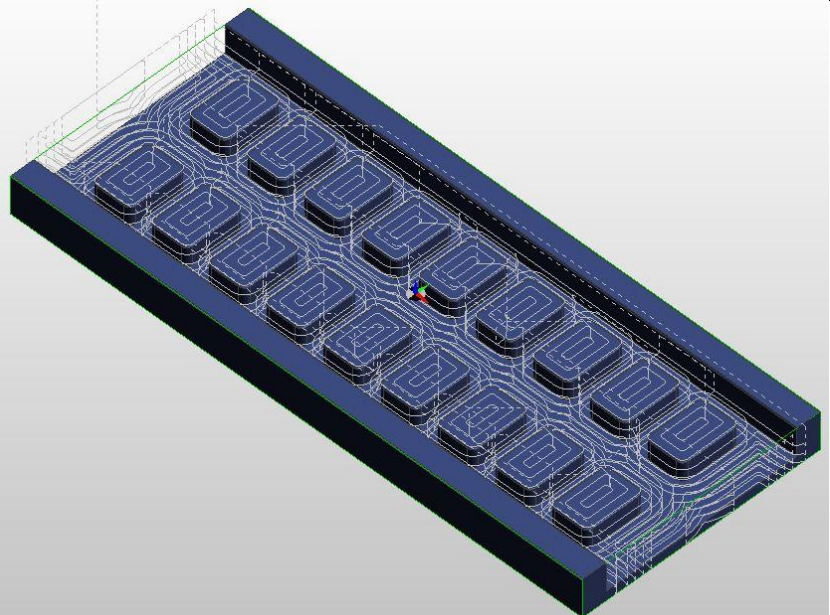
Rotary Mod'da lineer eksen kontrolü

-Geliştirilmiş makine kontrolü



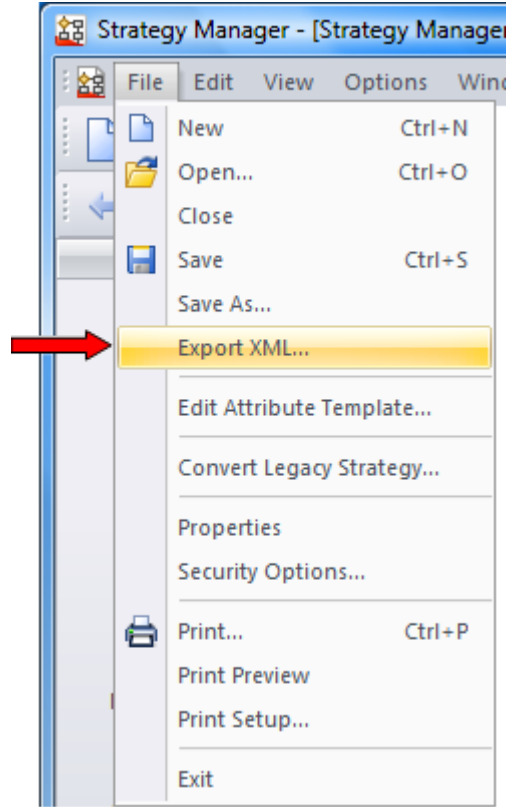
Kaba işlemede takım yolu geliştirildi

-Kaba işlemlerde hesaplama zamanları azaldı,
- Optimize edilmiş ve daha düzenli kaba verimli takım yolu üretimi.



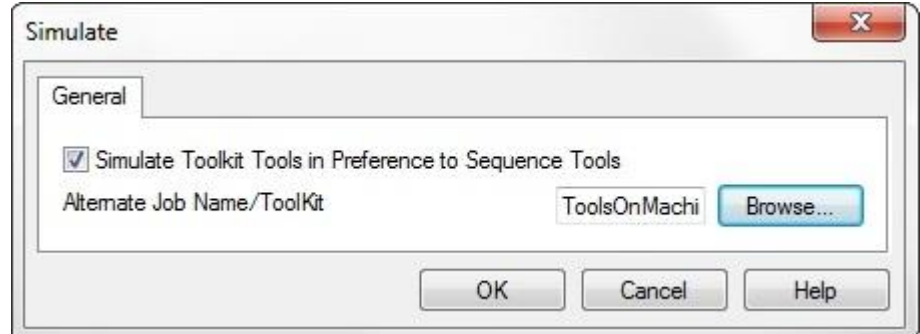
Strategy'yi XML uzantısında kaydetme

- Strategy dosyasında içerik arama,
- Strategy'de seri değişimi,
- Hata ayıklama seçeneği.



Alternatif takımlarla simülasyon

- Simülasyon için tanımlanmış takım kullanma,
- Çakışma kontrolü için takımların görüntülenmesi.




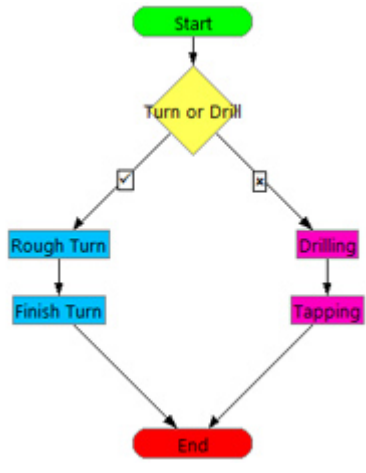
Simülasyon penceresine hata yönerge sütunu eklendi

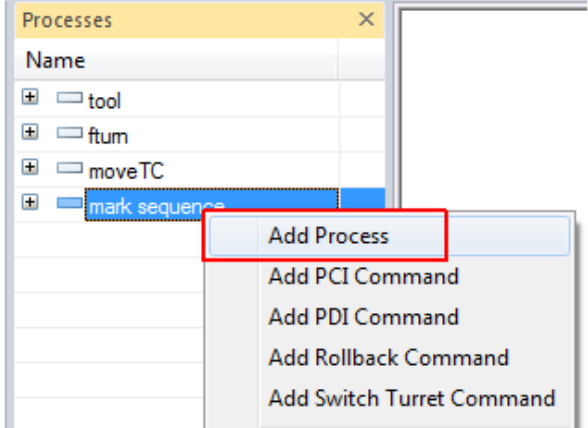
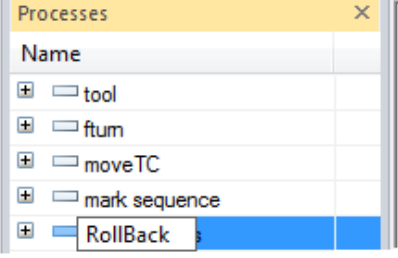
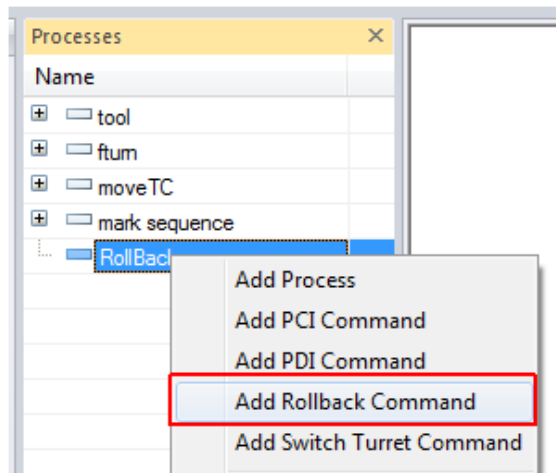
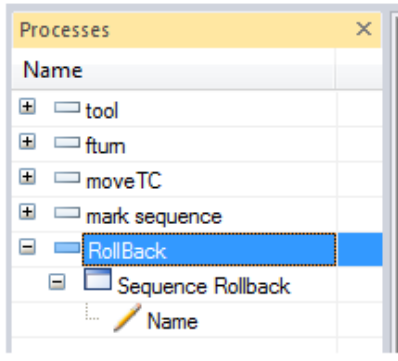
Output			
Warning	Instruction	Cut ...	Depth
B-axis Spindle/Chuck Graphic Clash	80 Hole : Drill	1326	

Simülasyonda Output penceresinde işleme esnasındaki takım pozisyon koordinatları görülebilir.

Output			
4 Roughing			
# 7093: Turret 1, Linear Feed	xyz (13.351, -6.381, -3.600)		
# 7094: Turret 1, Linear Feed	xyz (13.750, -5.469, -3.600)		
# 7095: Turret 1, Linear Feed	xyz (14.078, -4.558, -3.600)		Centre (-
# 7096: Turret 1, Linear Feed	xyz (14.341, -3.646, -3.600)		
# 7097: Turret 1, Linear Feed	xyz (14.541, -2.735, -3.600)		


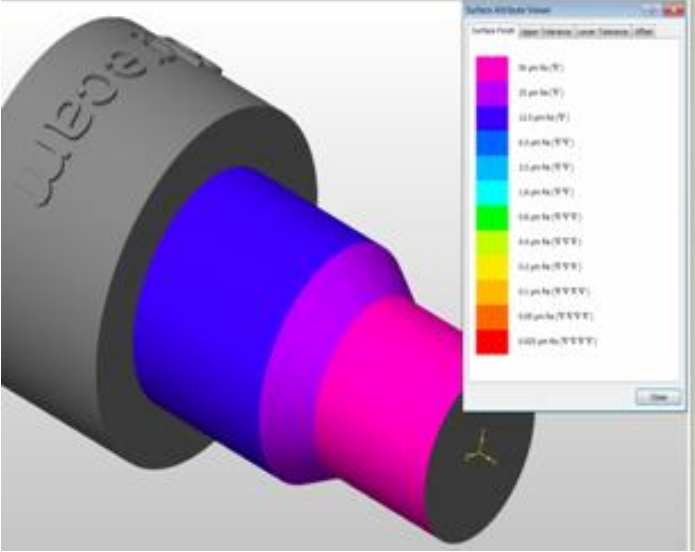
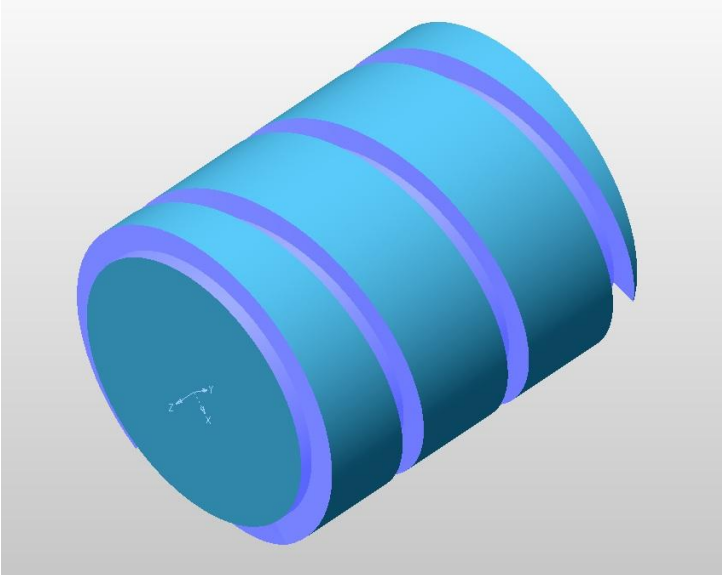
<p>Simülasyonda tek kesim davranışı değişti</p>	<p> komutu davranışı değişti.</p> <p>-Her sürede bir kesim → klavyeden sağ ok.</p> <p>-Her sürede bir animasyon kesimi → SHIFT tuşuna basılı tutup klavyeden sağ ok.</p>
--	---

<p>Strategy Manager'de istenile pozisyona dönme</p> <p>-Gereksiz komutları silme, -Sıralar arası kontrol geliştirildi, -İşleme sıraları basitleştirildi.</p>	 <pre> graph TD Start([Start]) --> TurnOrDrill{Turn or Drill} TurnOrDrill --> ✓ RoughTurn[Rough Turn] TurnOrDrill --> ✗ Drilling[Drilling] RoughTurn --> FinishTurn[Finish Turn] Drilling --> Tapping[Tapping] FinishTurn --> End([End]) Tapping --> End </pre>
---	--

<p>1</p>	  <p>2</p>  
-----------------	--

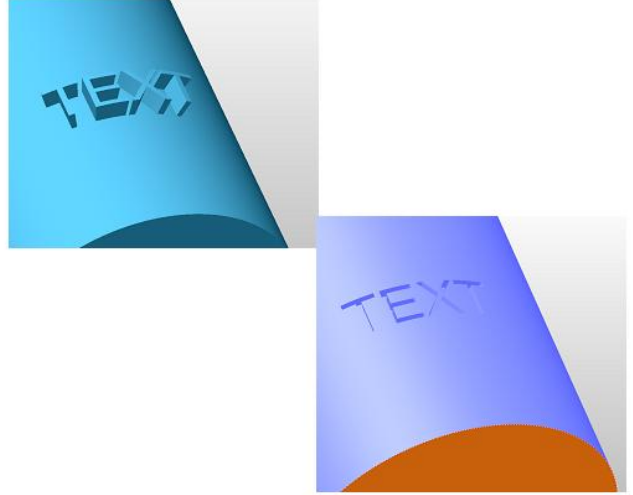
Part Modeler 2012 R1

Yenilikleri;

<p>Creo parametric dosyalarını açyor.</p>	
<p>Yüzey özellikleri geliştirildi.</p> <ul style="list-style-type: none">-Match Attributes özelliği ile birden fazla yüzeyin özellikleri aynı anda değiştirilebilir.-Tüm parçalar için sabit finiş özelliği atanabilir.-Yeni yüzey finiş görüntüleyici ile her bir yüzey için görüntüsel karşılaştırılma yapılabilir.	
<p>Yeni helisel kanal açma özelliği</p> <ul style="list-style-type: none">-Dörtgensel, dairesel, V formunda kanal oluşturulabilir.-Hatve, dönme yönü, başlangıç açısı gibi özelliklerle desteklendi.	

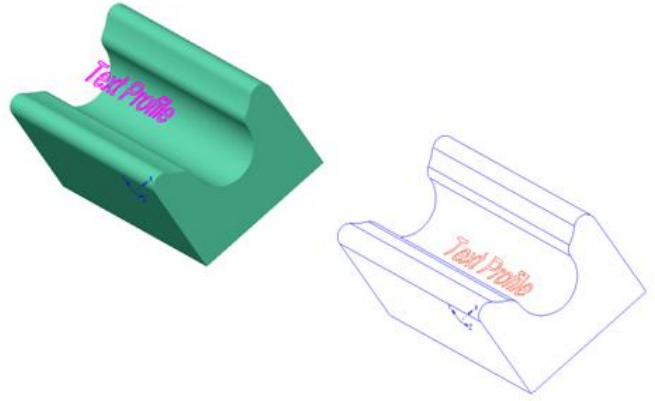
Emboss ve Engrave eklendi.

- Emboss: Yüzey dışına yansıtma eklendi.
- Engrave: Yüzey içine yansıtma eklendi.
- Radyus ve pah eklemek için model edit edilebilir.
- Emboss ve Engrave için yazı özelliği eklendi.



Bir profili yüzeye yansıtma eklendi.

- Profili çoklu yüzeylere yansıtma.
- Yüzey ofset girdisi.
- Düz veya silindirik yüzeylere yansıtma.



Dişlerde render görüntü

- Katkı modeldeki dişler için daha gerçekçi görünüm.
- Katkı modelde hızlı ve doğru diş görünümü.
- Diş bilgilerini Edgcam'a taşır.

